

# **CASINO**

---

## **Oostende Kursaal**

### **HOUSE RULES**

### **POKERROOM**

**TEXAS HOLD' EM**  
**OMAHA POT LIMIT**



**Februari 2011**

## **Vooraf.**

Het is onmogelijk om alle verschillende situaties, problemen en scenario's die zich kunnen voordoen te behandelen.

De beslissingen van de verantwoordelijke van de pokerroom worden gemaakt aan de hand van onderstaande hoofdregels en een hieruit voortvloeiende logische interpretatie .

## **1. Algemeen**

1. De pokerpit is alleen toegankelijk voor spelers die een plaats hebben aan een geopende pokertafel.
2. Op geen enkele manier mogen spelers tijdens het spel samenwerken.
3. De directie heeft het recht om bepaalde spelers te verbieden aan éénzelfde tafel te zitten.
4. Alle beslissingen van de directie zijn definitief.
5. Een speler die een beslissing van de verantwoordelijke wenst (ruling) bij een bepaalde situatie moet dit kenbaar maken voor de volgende hand begint (shuffle markeert begin volgende hand). Anders blijft het resultaat van de hand definitief. Het spel kan verdergaan terwijl videobeelden gecontroleerd worden.
6. Iedere speler die zijn gsm wil gebruiken moet zich even van de tafel verwijderen.
7. Petten, zonnebrillen, iPods en dergelijke zijn alleen in de pokerpit toegelaten.
8. Een speler die zich voor een toernooi of Sit & Go inschrijft verbindt zich ertoe de regels van Texas Hold'em te eerbiedigen en zich ook te houden aan de huisregels.
9. De directie heeft het recht om een toernooi of Sit & Go te annuleren of te wijzigen als dit het toernooi en de spelers ten goede komt.

## **2. Regels omtrent toernooien en Sit & Go's.**

### **1. Beslissingen van de verantwoordelijke pokerpit/kader.**

- De beslissingen van de verantwoordelijke bij bepaalde situaties worden genomen volgens de logica van het spel, de onpartijdigheid en de eerlijkheid.
- Uitzonderlijke omstandigheden kunnen er toe leiden dat tijdens een beslissing de logica van het spel prevaleert op de strikte regels.

### **2. Chiprace.**

- De verantwoordelijke kan vrijelijk beslissen op welk moment de jetons met kleine denominatie uit het spel worden genomen.
- Alle jetons die in aanmerking komen voor een wissel in een groter gedrag worden eerst gewisseld. Voor de overige jetons krijgt iedere spelers één kaart. De spelers met de hoogste kaarten krijgen een jeton van een hogere denominatie totdat het totaal bedrag van het overschot van jetons is bereikt. Er wordt naar boven afgerond. (vb : 4 spelers met elk één jeton van 25 : slechts 2 spelers krijgen één jeton van 50) ; één jeton per speler.
- Een speler kan niet geëlimineerd worden door de chiprace. Hij ontvangt één jeton van hogere denominatie en neemt niet deel aan de chiprace.
- De chiprace start bij seat 1.
- De button wordt ook niet verplaatst tijdens de chiprace.
- De spelers worden verzocht de chiprace bij te wonen.
- Als er na de chiprace nog jetons tevoorschijn komen die normaal al zou moeten gewisseld zijn, worden die zondermeer van tafel genomen en niet meer ingewisseld.

### 3. Ante.

- Vanaf een zekere fase in het toernooi wordt van de spelers gevraagd een blinde inzet te plaatsen bij elke hand. Dit noemt men de « ante ». Deze inzet staat los van de small blind en big blind.

### 4. Ondeelbare jetons.

- Wanneer bij een gesplitste pot er een ondeelbaar jeton overblijft wordt die jeton toegekend aan de speler meest links na de button.

### 5. Vraag naar « Time » .

- De tijd om na te denken over een bepaalde actie mag het goede spelverloop niet verstoren.
- Als die periode te lang duurt dan hebben alle spelers als ook de verantwoordelijke het recht « time » te vragen.
- Wanneer dit gebeurt heeft de speler in kwestie nog exact één minuut om een beslissing te nemen. Dit gebeurt onder supervisie van de verantwoordelijke.
- Wanneer de minuut afgelopen is en de speler heeft nog altijd geen beslissing genomen dan wordt zijn hand gefold.

### 6. Sancties.

- De sancties die door de directie worden gegeven zijn : waarschuwing, hand gefold, tijdelijke verwijdering uit het toernooi of een onmiddellijke en definitieve diskwalificatie.
- Deze sancties kunnen uitgesproken worden tegen een speler, wanneer hij een kaart toont tijdens de actie, wanneer hij een kaart van tafel werpt, de regel ' één hand, één speler ' overtreedt of een gelijkaardige overtreding.
- Deze sanctie moet worden uitgesproken wanneer een speler zich schuldig maakt aan collusie, spelvervalsing, beledigingen of agressief gedrag.
- Bij meerdere inbreuken worden de sancties verzwaard.
- Bij een tijdelijke verwijdering uit het toernooi (tijd naargelang beslissing van de verantwoordelijke) moet de speler in kwestie zich van de tafel verwijderen.
- De jetons van een gediskwalificeerde speler worden uit het spel genomen en het inschrijvingsgeld wordt niet terugbetaald. Deze beslissing is definitief.

### 7. Spelers en plaatsen.

- De plaatsen worden aan de spelers toegewezen bij wijze van lottrekking.
- Button-positie wordt bepaald door lottrekking : iedereen krijgt 1 kaart face up. Hoogste kaart krijgt de button. Dit geldt bij de opstart van elke tafel.
- Personen die op de inschrijvingslijst staan maar niet op tijd aanwezig zijn worden onmiddellijk vervangen door personen die niet op de inschrijvingslijst staan maar wel aanwezig zijn en wensen te spelen. Daar wordt geen uitzondering op gemaakt.
- De spelers die in een hand meedoen moeten aan tafel blijven zitten.
- Bij de afwezigheid van een speler mag de croupier eventuele antes en blinds afnemen tijdens het verloop van het spel.
- Een speler die op een reguliere manier is ingeschreven en reeds betaald heeft maar niet aanwezig is bij de start van het toernooi krijgt tijd tot het einde van level 4 om in te schuiven. Wanneer hij aan tafel komt krijgt de startstack. Is hij na de pauze nog niet aanwezig dan worden blinds afgenomen. Inschrijvingsgeld wordt niet terugbetaald.
- Een niet ingeschreven speler heeft nog tijd tot het einde van het vierde level om alsnog zich in te

- schrijven in een toernooi/Sit & Go. Hij start met de volledige startstack.
- Een uitgeschakelde speler moet onmiddellijk het toernooi verlaten.

## 8. Button & Blind regels

- De « dead button » methode wordt gebruikt : de big blind schuift altijd op naar de volgende speler en de small blind en de button worden erop aangepast. Het kan dus zijn dat éénzelfde speler tweemaal na elkaar button-positie krijgt.
- Er is altijd een big blind.
- Er kunnen situaties ontstaan waardoor geen speler op de small blind of/en op de button zit.
- Spelers die aan tafel komen op de button en op de small blind worden niet ingedeeld.
- Bij heads-up krijgt de small blind de button. De big blind krijgt de eerste kaart. Wanneer men tot een heads-up komt verandert de button zodanig zodat niet dezelfde speler opnieuw de big blind krijgt.
- Straddle-bet (dubbele big blind) is niet toegelaten in een toernooi/Sit & Go.

## 9. All-in.

- Bij een all-in situatie waarbij geen actie meer mogelijk is moeten alle kaarten van de betreffende spelers face-up worden gebracht voordat de dealer verder flop, turn of river deelt.

## 10. Raise & reraise.

- Een geldige raise =
  - Een speler annonceert ' raise '.
  - Een speler annonceert een geldig bedrag.
  - Een speler brengt in één beweging een geldig bedrag over de lijn (zo hij geen bedrag heeft geannonceerd).
- String-betting is niet toegestaan : jetons moeten in één vloeiende beweging over de lijn worden gebracht (behalve als de speler vooraf een bedrag heeft geannonceerd).
- Gebeurt een inzet in meerdere bewegingen, telt alleen de eerste beweging.
- Een geldige raise is minimum het dubbel van de voorafgaande inzet/raise.
- Een raise van minder dan het dubbel van de voorafgaande inzet/raise is pas toegelaten wanneer de speler in kwestie all-in is.
- Een speler die al ingezet heeft kan pas reraisen als een voorafgaande inzet het dubbel of meer is van zijn inzet. Vb : speler A bet 50, speler B called 50, speler C gaat all-in voor 90 (minder dan dubbel) ; speler A kan slechts callen, niet raisen.
- Uitzondering op bovenstaande regel : big blind die nog niet heeft gesproken (behalve BB zetten) behoudt zijn recht op reraisen.
- Een jeton inzetten van een hogere denominatie, zonder annonce, is een call.
- Als een speler een raise doet van de helft of meer van de vorige inzet, maar niet genoeg om als een volledig raise te worden beschouwd, moet hij het ontbrekende bedrag completeren.
- Een raise van minder dan de helft van de vorige inzet is een call.

## 11. Een hand, één speler.

- Het is de spelers verboden voor het einde van alle actie :
  - Hun hand te onthullen (zelfs als ze niet meer deelnemen aan de hand).
  - Raad te geven aan een medespeler.
  - Kritiek te geven op de manier waarop een andere speler een hand speelt.
  - Commentaar te geven of een discussie aan te gaan met betrekking op de hand die bezig is.
- Ook de dealer moet zich onthouden van alle commentaar en kritiek op de manier waarop een hand verloopt en wordt gespeeld.

## 12. Taal.

- De toegelaten talen aan tafel zijn Nederlands, Frans, Engels en Duits.
- In principe moeten alle gesprekken aan tafel door alle spelers gehoord en begrepen kunnen worden.

## 13. Kaartwissel.

- De beslissing om een nieuw deck kaarten in het spel te brengen is een beslissing van de verantwoordelijke. In geen enkel geval kan een speler een nieuw deck kaarten eisen.

## 14. Rebuy.

- Een speler mag geen enkele hand missen.
- Een beslissing om een rebuy te doen moet derhalve onmiddellijk gebeuren.
- Als een speler zijn rebuy annonceert, moet de betaling onmiddellijk gebeuren.

## 15. Zichtbaarheid jetons & kaarten.

- De jetons moet altijd op een voor de andere spelers zichtbare manier geplaatst worden.
- Jetons met grootste denominatie mogen niet verborgen worden tussen andere jetons.
- Jetons moeten altijd opgestackt staan.
- Spelers mogen ook geen jetons van tafel nemen.
- Een speler die jetons achterhoudt en nadien te voorschijn brengt verliest de jetons in kwestie en kan zelfs uitgesloten worden uit het toernooi.
- Het is ook niet toegelaten jetons te lenen aan andere spelers.
- Het is niet toegelaten kaarten te verbergen (achter de jetons of op andere manieren). De kaarten moeten altijd voor iedereen aan tafel zichtbaar blijven.

## 16. Annonceren & acties.

- De kaarten spreken voor zich : wat een speler beweert te hebben (als hand) is van geen enkel tel.
- Elke annonce verbindt de speler aan de betreffende actie (raise, call, check of fold).
- De annonce primeert op de actie.
  - Als een speler meer inzet dan hij annonceerde dan telt de annonce en wordt het bedrag aangepast.
  - Als een speler meerdere jetons inzet in één beweging zonder annonce wordt dit beschouwd als een raise (als het bedrag de helft meer of hoger is dan de voorafgaande inzet).
- Elke speler moet zijn beurt afwachten om actie te ondernemen. Zoniet kan hem een sanctie opgelegd worden.

- Wanneer een speler voor zijn beurt checkt mag hij niet inzetten of raisen wanneer zijn echte beurt komt.
- Wanneer een speler meegaat (call) voor zijn beurt, mag hij niet raisen wanneer zijn echte beurt komt.
- Een actie of annonce voor de beurt is bindend behalve wanneer er voor de speler in kwestie een bet of een raise komt. Wanneer een speler onopzettelijk (verstrooidheid, ...) voor zijn beurt raist/inzet, dan mag hij dit veranderen bij een bet/inzet voor hem.
- Wanneer een speler opzettelijk voor zijn beurt raist (bv ' » raise in the dark »), dan blijft het ingezette bedrag staan, ook als er een speler voor hem een raise/inzet doet.
- Wanneer na het openen van de flop de laatste speler nog niet gesproken heeft, dan wordt die kaart verbrandt. De speler in kwestie doet zijn actie en de geziene kaart wordt vervangen door de derde kaart onderaan het pak. Als de tweede kaart van de flop reeds is gezien dan moet de speler in kwestie passen en gaat de hand gewoon verder.
- Hetzelfde scenario als de turn-kaart al getoond is voordat de laatste speler heeft gesproken, behalve als er al een actie van een andere speler is geweest : dan moet de speler in kwestie passen.
- Als de bovenstaande situatie zich voordoet bij het tonen van de river kaart, dan wordt de river-kaart verbrand en vervangen door de volgende. Behalve als er al actie is geweest. Als de vervangende river-kaart niet kan worden gerecupereerd dan worden alle kaarten opnieuw geschud, een kaart verbrandt en een nieuwe riverkaart gedeeld.
- Een speler die past, door de annonce ' fold' of ' pass' en/of zijn kaarten face-down over de lijn werpt verliest de hand. Zelfs wanneer achteraf blijkt dat hij de beste hand had. Wanneer echter blijkt dat de speler in kwestie gepast heeft ten gevolge van foute informatie ; dan ligt de beslissing bij de verantwoordelijke : wanneer de juiste kaarten kunnen teruggehaald uit de muck worden kan de hand in kwestie weer ' live ' zijn.
- Uitzondering op de regel : ' annonce primeert ' : Een speler die zijn kaarten " face down " over de lijn schuift, foldt zijn hand en verliest al zijn inzetten die hij tot dan toe heeft gedaan. Dus ook wanneer hij een call maakt en daarbij de kaarten over de lijn schuift voordat de winnende hand is gekend. Iedere speler is verantwoordelijk voor de bescherming van zijn hand !

## 17. Balanceren van de tafels.

- Tijdens een Sit & Go/tornooi worden de tafels zoveel mogelijk in evenwicht gebracht.
- Dit gebeurt door de verantwoordelijke.
- Daarbij wordt als volgt te werk gegaan : De speler die de big blind zou krijgen wordt overgeplaatst naar een andere tafel in de lege positie die het dichtst bij de big blind ligt.
- Spelers die van een gesloten tafel komen op lege seats in een nog actieve tafel krijgen alle rechten en plichten van die betreffende plaats. Ze kunnen dus ook op big blind, small blind of button positie komen te zitten. Ze krijgen evenwel geen hand ingedeeld wanneer ze tussen de small blind en de button aan tafel komen.

## 18. Levels.

- Een nieuwe ronde/level wordt geannonceerd door de verantwoordelijke of door een tijd klok.
- Het nieuwe level heeft betrekking op de volgende hand.
- Een nieuwe hand begint bij de shuffle.

## 19. Misdeals.

- Eens er actie is geweest van minimum twee spelers kan er geen misdeal meer zijn. De speler in kwestie verliest de hand en eventuele inzetten.
- Wanneer de dealer een kaart vergeet te verbranden of één te veel verbrandt dan moet de correctie gebeuren voordat er actie gebeurt ; Eens actie blijft de kaart in kwestie behouden. Als de fout nu kan gecorrigeerd worden of niet, volgende kaarten moeten gedeeld worden als was er geen fout gebeurd. Originele flop, turn en river moeten zoveel accuraat mogelijk worden gedeeld.
- De hoofdregel is bij een fout de hand zoveel mogelijk te reconstrueren. Slechts in uiterste gevallen wordt er gesproken van een misdeal.
- Eenzelfde speler kan niet twee kaarten na elkaar krijgen.
- Bij een misdeal wordt de hand geannuleerd en alle kaarten teruggenomen. De button blijft op zijn plaats.
- Onder misdeal wordt verstaan =
  - Foute shuffle of shuffle vergeten.
  - De eerste kaart wordt geflashed door een fout van de dealer.
  - Wanneer een speler twee kaarten na elkaar krijgt.
  - Flashed kaart voor de speler op de button.
  - De verkeerde speler krijgt de eerste kaart en/of meerdere kaarten zijn al bekeken.
  - Een speler wordt vergeten tijdens het indelen en er is al een kaart bekeken. Als er nog geen kaarten zijn bekeken wordt de hand gereconstrueerd.
  - Teveel of te weinig kaarten voor een speler behalve als er al actie gebeurd is door minimum twee spelers : dan wordt de hand met te veel of te weinig kaarten gefold en is er geen misdeal.
  - Kaarten werden gedeeld naar een lege plaats of naar een speler die geen recht heeft op een hand.
  - Het ' flashen ' van meer dan één kaart.
  - Vreemde kaart in het pak.
  - Twee of meer ' boxed cards ' = kaarten omgekeerd in het pak.
  - Te veel of te weinig kaarten in het pak.
  - Button op de verkeerde plaats.
- Het feit dat een speler door eigen onhandigheid één of twee kaarten omdraait, wordt niet beschouwd als een misdeal.

## 20. Flashed Cards.

- Het ' flashen ' van één of meerdere kaarten = face-up komen van de kaarten door onhandigheid van de dealer en/of speler.
- Een kaart op de grond wordt beschouwd als een ' flashed card ' ; Zelfs als niemand ze heeft gezien.
- Wanneer de dealer een kaart flasht, is het niet aan de speler om de kaart te aanvaarden of te weigeren.
- Wanneer tijdens het delen door een fout van de dealer een kaart bloot komt, dan wordt deze kaart de eerste burn-kaart. De speler krijgt niet onmiddellijk een nieuwe kaart maar er wordt verder gedeeld. Pas als de laatste kaart is gedeeld krijgt de speler in kwestie een tweede kaart.
- Twee kaarten die worden ' geflashed ' is een misdeal ; zie hoger.
- Een ' boxed ' kaart = kaart die face-up in het pak komt. Deze kaart wordt beschouwd als waardeloos en de volgende kaart in het pak vervangt hem. Behalve als er al een volgende kaart is gedeeld en vermengd met eventuele andere kaarten bij de speler ; dan wordt de ' boxed ' kaart vervangen door de laatste kaart na de reguliere deel.

## 21. Handprotectie.

- Een speler is zelf verantwoordelijk voor de protectie van zijn eigen hand. Wanneer een speler geen redelijke moeite doet om zijn eigen hand te beschermen zal hij geen bezwaar kunnen aantekenen als zijn hand wordt gefold, wanneer ze verward raken in de muck of als ze onopzettelijk door de dealer worden binnengenomen.
- Een speler die de tafel verlaat zonder uitleg en zijn kaarten onbeschermd laat liggen, wordt verondersteld geen interesse te hebben in de pot en bijgevolg worden zijn kaarten binnengenomen.

## 22. Face-up brengen van de kaarten.

- Een speler die zijn kaarten opzettelijk toont terwijl er nog actie is verliest de hand.
- Wanneer een speler door een duidelijk, niet geënceneerde onhandigheid zijn kaarten bloot brengt blijft zijn hand 'live' met het nadeel voor hem dat iedereen zijn hand kent.

## 23. Showdown.

- Om bij een showdown de hand te kunnen winnen moet een speler alle twee de kaarten tonen, behalve wanneer alle andere spelers reeds gepast hebben.
- De eerste speler die zijn kaarten moet tonen is degene die de laatste agressieve actie heeft gedaan.
- Als er geen actie meer was op de riverkaart dan moet de eerste speler na de button eerst zijn kaarten tonen.
- 'Show one, show all': Als een speler zijn hand toont aan één bepaald speler hebben alle andere spelers het recht die kaarten ook te zien. Gebeurt dit aan een nog actieve speler dan mogen alle andere actieve spelers die hand ook zien. Iedere actieve speler heeft recht op dezelfde informatie.
- Een speler mag zijn hand passen zonder zijn kaarten te tonen.
- Wanneer de dealer een verkeerdelijk een winnende hand foldt, wordt deze hand teruggebracht en wint de beste hand.
- Een slow roll = de hand kenbaar maken door eerst één kaart en dan de andere kaart om te draaien : de hand blijft live : Dit getuigt evenwel van weinig respect tgo de tegenstander en de tafel.

## 24. Pauze.

- Tijdens de pauzes wordt gevraagd aan de spelers de pokerpit te verlaten.
- Er mogen ook geen jetons worden meegenomen worden tijdens de pauzes.

## 25. Plaatsen en prijzen.

- De prijzen voor een toernooi of Sit & Go worden verdeeld volgens een vooropgestelde verdeelsleutel.
- Wanneer verschillende spelers tijdens een specifieke hand worden uitgeschakeld wordt de rangschikking opgemaakt volgens aantal jetons bij het begin van de hand. Derhalve komt de speler met de meeste jetons eerder in de rangschikking dan een speler met minder jetons maar met een betere, weliswaar verliezende hand.
- De directie wordt niet verondersteld te beslissen omtrent eventuele 'deals', herverdeling van het prijzengeld tussen de winnaars.

### 3. Regels omtrent cashgames.

1. Alle regels ivm tornooien en Sit & Go's gelden ook voor cash games.
2. Uitzonderingen :
  1. Bij een all-in situatie moeten de kaarten niet verplicht face-up komen.  
Let wel : Bij showdown moeten alle twee de kaarten face-up over de lijn worden geschoven : één van de twee kaarten face-down over de lijn resulteert in een fold !
  2. Straddle-bets zijn wel toegestaan.
  3. Bij het openen van een tafel wordt de button toegewezen door elke speler een kaart face-up in te delen ; de hoogste kaart krijgt de button.
3. Wissels gebeuren alleen aan de kassa.
4. Geen cash op tafel.
5. Geen racks aan tafel : jetons moeten uit het rack worden genomen.
6. Spelers moeten minstens de big blind inzetten bij een actie.
7. Elke speler die aan tafel komt moet de big blind betalen om onmiddellijk te kunnen deelnemen. Zoniet moet hij wachten tot hij big blind wordt.
8. Meerdere straddle-bets (dubbele big blind) zijn toegelaten.
9. Spelers moeten de minimum en maximum buy-in van de verschillende tafels respecteren.
10. De rake die wordt afgenomen op de pot wordt berekend op het totale bedrag dat een speler bij een winnende hand wordt toegeschoven. (inclusief zijn eigen call bij een all-in shove na villain-bet/fold). Idem met split pots en sidepots. Een raise die niet wordt gevolgd wordt niet bij de pot geteld.
11. Preflop wordt geen rake afgenomen.
12. Het is verboden jetons van tafel te nemen, als men niet de intentie heeft om de tafel te verlaten.
13. Wanneer een speler de tafel verlaat, ophoudt te spelen maar later terugkomt dan moet hij het volledige bedrag terug aan tafel brengen. Zoniet moet hij wachten tot het uur vol is plus een extra uur.
14. Als een speler zijn plaats verlaat om een rebuy te doen aan de kassa, moet hij de dealer ervan op de hoogte brengen dat hij terugkomt. Mist hij daarbij de blinds dan moet hij, wanneer hij opnieuw aan tafel komt, de small blind betalen ('dead money' in de pot) en de big blind betalen. Die big blind is 'live' in de eerste hand die de speler in kwestie weer speelt.
15. Wanneer alle geopende tafels volzet zijn , wordt een wachtlijst opgesteld. In deze volgorde worden de spelers uitgenodigd als er een plaats vrij komt. Weigert een bepaalde speler dan komt hij onderaan de lijst te staan.
16. Tijdens de hand mogen spelers geen jetons aan hun stack toevoegen. Tussen de handen is dit wel toegelaten zolang de maximum buy-in niet wordt overschreden.
17. Een afwezige speler wordt ingedeeld maar zijn kaarten worden onmiddellijk gefold. Alsook worden blinds afgenomen in de loop van het spel. Wanneer een speler langer dan een ronde van de button afwezig blijft zonder uitleg en er is een wachtlijst, dan worden zijn jetons van tafel genomen en zijn plaats wordt toegewezen aan de eerste speler op de wachtlijst.
18. Een speler mag niet zonder de toestemming van de verantwoordelijke zijn tafel verlaten en aan een andere tafel plaatsnemen.
19. Wanneer een plaats vrijkomt aan om het even welke tafel heeft een speler die reeds aan een tafel zit voorrang op een speler op de wachtlijst .
20. Wanneer een speler van plaats wisselt aan dezelfde tafel moet hij een extra big blind betalen als hij zich weg van de blinds verwijdert.
21. Wanneer twee tafels worden samengebracht tot één tafel moet de volledig stack van elke speler overgebracht worden.
22. Bij het plaatsen van spelers aan verschillende tafels beslist de verantwoordelijke wie waar mag zitten. Balanceren van de tafels is een eerste criterium. Een speler mag zijn tafel niet in mindering brengen tov van de tafel waar hij naar toe wil gaan.
23. Elke speler kan op elk moment de tafel verlaten.
24. Op het einde van de sessie wordt de laatste hand geannonceerd.

## **4. Regels Omaha Pot Limit.**

1. Omaha wordt gespeeld volgens dezelfde regels en procedures als Texas Hold' em.
2. Alle spelers worden echter vier kaarten ingedeeld.
3. De hoogste hand wint met een combinatie van exact twee kaarten van de speler en drie gemeenschappelijke kaarten.
4. Pot limit =
  - Maximum bet = grootte van de pot.
  - Maximum raise = grootte van de pot na de call.
  - Formule maximum raise = 3 x de vorige inzet + pot voor de vorige inzet.
5. Een jeton van hoger denominatie inzetten, zonder annonce en voor een bedrag groter dan de pot wordt beschouwd als een pot-bet.

## **5. Poker etiquette.**

1. Volgende zaken druisen in tegen de poker etiquette en kunnen resulteren in een waarschuwing, sanctie of zelfs uitsluiting.
  - Opzettelijk voor zijn beurt spreken of handelen.
  - Opzettelijk jetons in de pot werpen ; ' splashing '.
  - Overeenkomen om een hand uit te checken terwijl een derde speler all-in is.
  - Softplay : weigeren om in te zetten tegen een bepaalde speler in een heads-up situatie.
  - Kaarten face-up brengen terwijl er nog actie is.
  - Onnodig het spel vertragen.
  - De kaarten wegwerpen (niet naar de ' muck '), kaarten plooien en/of scheuren.
  - Beledigen van andere spelers.
2. Het is de plicht van de speler om de dealer erop te wijzen wanneer een kaart beschadigd is.
3. Het is de plicht van elke speler en dealer om erop te wijzen wanneer er een verkeerd bedrag in de pot terecht komt.

## **Bronnen**

- Robert's Rules of Poker, Robert Ciaffone (<http://www.lasvegasvegas.com/poker/rules.php>)
- TDA Tournament Rules (<http://www.pokertda.com/Default.aspx>)
- Interne nota's (ivm poker), Directie Casino Oostende.
- Règlement Intérieur Texas Hold' em Poker, Frédéric Bertholet, Casino de Dinant.
- The Professional Poker Dealer's Handbook, Dan Paymar-Donna Harris-Mason Malmuth. 1998, Two Plus Two Publishing.
- Fidpa (Federation Internationale de Poker Association)